



# REGLAMENTO 2016



# REGLAMENTO 2016

## 1. Filosofía y concepto.

El CORPORATE GOLF CUP es una competición de Golf por equipos.

Los participantes en el CORPORATE defienden el nombre de la empresa que patrocina a cada uno de los equipos, por lo que es la empresa patrocinadora la que ostenta los Derechos de participación en la competición. Los jugadores integrantes de los diferentes equipos pueden variar de año en año a libre elección del Patrocinador.

Para asegurar el buen desarrollo de la competición, la organización ha establecido un CUPO MÁXIMO DE 12 EQUIPOS participantes en la edición de 2016. Las empresas que hayan participado en la edición de 2015 tendrán Derechos de participación preferente, de manera que para que entre un equipo nuevo deberá producirse la baja de alguno de los que ostenten ese derecho.

Para disfrutar de los derechos de participación preferente los equipos deberán respetar las condiciones siguientes:

- Conservar en la denominación del equipo el NOMBRE DE LA EMPRESA con la que ganaron el derecho de participación preferente en la edición anterior. Se podrá incorporar a la denominación oficial del equipo un co-patrocinador, a continuación del nombre de la empresa patrocinadora original.
- Realizar dentro del plazo estipulado por la organización el pago de la fianza a fondo perdido que garantiza la plaza al equipo.
- Estar al corriente de pago de la cuota de inscripción en el momento del cierre de las inscripciones.
- Haber entregado el listado de jugadores y que todos ellos cumplan con los requisitos establecidos (ver apdo. 2 "composición de los equipos").

En el caso de que una empresa decida dejar de patrocinar a un equipo o no cumpla las condiciones expuestas en el párrafo anterior, ésta perderá automáticamente los derechos de participación preferente, dejando su plaza libre para la entrada de nuevos equipos.

En el caso de que un equipo cuente con un co-patrocinador, y el patrocinador principal desista del Patrocinio, el co-patrocinador heredará los derechos de participación preferente para la siguiente edición de la competición.

En el caso de que una vez finalizado el plazo de pre-inscripción reservado a los equipos con derechos de participación preferente, se produzca alguna baja, se abrirá un periodo de inscripción para equipos nuevos que deseen entrar a formar parte de la competición. Si hubiese tantas bajas como equipos nuevos, estos últimos tomarían las plazas libres. Si hubiese mas equipos nuevos interesados que plazas disponibles, se establecerá una jornada de clasificación en la que se enfrentarán los equipos nuevos y se asignarán las plazas libres según la clasificación obtenida.

## **2. Desarrollo de la competición.**

La competición consta de 3 fases:

**a. Fase 1. Liguilla.** Los equipos participantes compiten todos juntos durante 3 jornadas de 18 hoyos. La clasificación se realiza sumando los puntos obtenidos por los equipos en cada jornada:

**1ª Jornada:** Sábado 3 de Diciembre. Modalidad FOURBALL STABLEFORD HCP. Cuentan las 3 mejores tarjetas de cada equipo.

**2ª Jornada:** Sábado 10 de Diciembre. Modalidad COPA CANADÁ STABLEFORD. Cuentan las 3 mejores tarjetas de cada equipo.

**3ª Jornada:** Domingo 18 de Diciembre. Modalidad STABLEFORD INDIVIDUAL HCP. Cuentan las 6 mejores tarjetas de cada equipo.

### **b. Fase 2. Eliminatorias.**

#### ***Eliminatoria de Cuartos de final:***

- Modalidad FOURBALL MATCHPLAY
- Domingo 8 de Enero.

Partido 1: 1er clasif. contra 8o clasif.

Partido 2: 2o clasif. contra 7o clasif.

Partido 3: 3o clasif. contra 6o clasif.

Partido 4: 4o clasif. contra 5o clasif.

#### ***Eliminatoria de Semifinales:***

- Modalidad FOURBALL MATCHPLAY HCP
- Domingo 15 de Enero de 2017.

Semifinal 1: Ganador del Partido 1 de Cuartos contra ganador Partido 4.

Semifinal 2: Ganador del partido 2 de Cuartos contra ganador Partido 3.

**c. Fase 3. Finales.** Clasifican los 2 ganadores de la eliminatoria de semifinales que se disputan el título, y los 2 perdedores que luchan por el 3er puesto.

La **GRAN FINAL** se disputará a 36 hoyos.

Jornada del Sábado 28 de Enero: FOURBALL MATCHPLAY HCP

Jornada del Domingo 29 de Enero : INDIVIDUAL MATCHPLAY HCP

La **FINAL DE CONSOLACIÓN** se disputará a 18 HOYOS.

Sábado 28 de Enero: FOURBALL MATCHPLAY HCP.

## ***2. Composición de los equipos.***

Los equipos deben estar formados por un máximo de 12 jugadores amateurs, mayores de edad, con licencia en vigor expedida por la federación Española de Golf y con un HCP máximo limitado a 26.4 para los caballeros y 36.0 para las señoras. Los equipos deberán jugar toda la competición con los 12 jugadores inscritos en el momento de formalizar la inscripción. No se permiten cambios durante el desarrollo de la misma.

Cada equipo debe nombrar 1 capitán que será el encargado de presentar las alineaciones de su equipo en cada jornada de competición y actuará como único representante de su equipo. El Capitán puede ser a su vez uno de los jugadores del equipo.

### ***2.1 Inscripción inicial de los equipos.***

En el momento de su inscripción a la competición, el capitán de cada equipo deberá presentar al comité organizador el listado de jugadores en el que aparecerán un máximo de 12 integrantes del equipo con su HCP exacto y número de licencia.

### ***2.2 Alineación de los equipos para cada jornada.***

En cada jornada de la competición jugarán 8 de los 12 integrantes de cada equipo. Dos días antes de cada jornada antes de las 18:00h, el capitán deberá presentar al comité de competición la alineación de su equipo para la jornada en disputa. A partir de la segunda fase de la competición, las sustituciones que se produzcan después de haber comunicado la alineación del equipo, deberán ser aprobadas por el capitán del equipo contrario.

### ***2.3 Cuota de inscripción***

La cuota de inscripción por equipo es de 1.400€ que deberán pagarse en la recepción de Golf Park Mallorca antes del 18 de Noviembre de 2016. Dicha inscripción cubre la participación de todo el equipo desde la fase 1 hasta la

fase 3. Garantiza un mínimo de 3 enfrentamientos (los de la fase de liguilla).

### **3. Sistema de Juego y puntuación de los enfrentamientos.**

***En la FASE 1 (Liguilla).*** El sistema de juego es diferente cada jornada (ver apdo. 1 a del presente reglamento).

Al finalizar las 3 jornadas de esta fase, el equipo que haya obtenido un mayor número de puntos STABLEFORD clasificará en primera posición, y así sucesivamente.

En caso de suspensión de alguna de las jornadas de esta fase, se sumarán los puntos obtenidos por los equipos hasta el momento de la suspensión (solo los hoyos terminados).

En caso de anulación de alguna de las jornadas de esta fase, se intentará reprogramarla y, si no fuese posible, se tendrán solamente en cuenta las puntuaciones obtenidas en las jornadas disputadas.

***Clasifican para la segunda fase los 8 mejores equipos clasificados*** en la fase de liguilla. En caso de empate a puntos en cualquiera de las 8 primeras posiciones, se resolverá a favor del equipo que haya presentado la 7ª mejor tarjeta en la última jornada de liguilla. Si persiste el empate se contará la 8ª tarjeta, y en caso de persistir, se resolverá a favor del equipo con la suma de HEX (Hándicap Exacto) mas bajo en la última jornada.

#### ***En la Fase 2. Eliminatorias.***

Los 8 mejores equipos clasificados en la fase de liguilla disputarán la eliminatoria de Cuartos de final a partido único a 18 hoyos, en modalidad FOURBALL MATCHPLAY HCP (parejas mejor bola). Habrá pues 4 puntos en juego. El equipo que consiga 2,5 puntos será el ganador del enfrentamiento. En caso de empate a 2 puntos, se resolverá mediante PLAYOFF a 3 HOYOS FOURBALL MATCHPLAY HCP (Hoyos 16, 17 y 18). La pareja que dispute el PLAYOFF se confeccionará a libre elección del capitán de cada equipo. En caso de que persista el empate, se repetirá el PLAYOFF, en este caso a muerte súbita, es decir, el primero equipo que gane un hoyo gana el enfrentamiento y pasa a la siguiente eliminatoria.

Para el enfrentamiento de semifinales se aplicarán las mismas condiciones que para el enfrentamiento de Cuarto de final.

### ***En la Fase 3. Finales.***

Los equipos ganadores de los enfrentamientos de semifinales, disputarán el partido por el primer y segundo puesto, y los perdedores de las semifinales disputarán el tercer y cuarto lugar.

La final se disputará a 36 HOYOS divididos en 2 jornadas:

**Jornada 1:** FOURBALL MATCHPLAY HANDICAP a 18 hoyos. Habrá pues, 4 puntos en juego.

**Jornada 2:** INDIVIDUAL MATCHPLAY HANADICAP a 18 hoyos. 8 puntos en juego.

El vencedor de la GRAN FINAL será el equipo que consiga 6,5 puntos.

En caso de empate a 6 puntos, se resolverá mediante PLAYOFF a 3 HOYOS FOURBALL MATCHPLAY HCP (Hoyos 16, 17 y 18). La pareja que dispute el PLAYOFF será elegida por el Capitán de cada equipo. En caso de que persista el empate, se repetirá el PLAYOFF, en este caso a muerte súbita, es decir, el primero equipo que gane un hoyo gana el enfrentamiento.

En el caso de que la GRAN FINAL la dispute el equipo defensor del trofeo (el ganador de la edición anterior), éste retendrá la Copa alcanzando los 6 puntos.

La final de consolación se jugará a 18 HOYOS FOURBALL MATCHPLAY HCP. En caso de empate se procederá como en la final.

### **4. Premios y Trofeos.**

La Corporate Golf Cup otorga premios a los 3 primeros equipos clasificados.

**ÚNICAMENTE OPTAN A LOS PREMIOS 10 JUGADORES POR EQUIPO DESIGNADOS POR LOS CAPITANES.**

#### ***1er clasificado.***

- Cesión de la Copa Corporate Golf con el nombre del equipo ganador. Este trofeo estará en posesión del equipo ganador, en la sede de la empresa patrocinadora del equipo durante el año en que se haya obtenido la victoria. El trofeo deberá ser devuelto al comité organizador en el acto de presentación de la siguiente edición del evento.
- Defensa del título. El equipo ganador tendrá el honor de defender su victoria en la siguiente edición de la competición, de manera gratuita. Esto es, sin pagar el importe de la inscripción del equipo.
- 40% de descuento en la cuota de socio de GOLF PARK MALLORCA. Los 10 integrantes del equipo ganador designados por el Capitán tendrán

la oportunidad de adquirir un derecho de juego Standard para la temporada de su victoria. Los que no deseen hacerse abonados de Golf Park Mallorca, recibirán un BONO DE 8 GREENFEES.

- Viaje de Golf. Los 10 integrantes del equipo ganador designados por el Capitán disfrutarán de un viaje de Golf cuyos detalles se darán a conocer en el acto de presentación de la competición, y siempre antes de la disputa de la 1ª jornada.

### ***2º clasificado.***

- 20% de descuento en la cuota de socio de GOLF PARK MALLORCA. Los 10 integrantes del equipo ganador designados por el Capitán tendrán la oportunidad de adquirir un derecho de juego Standard para la temporada de su victoria. Los que no deseen hacerse abonados de Golf Park Mallorca, recibirán un BONO DE 6 GREENFEES.

### ***3er clasificado.***

- 10% de descuento en la cuota de socio de GOLF PARK MALLORCA. Los 10 integrantes del equipo ganador designados por el Capitán tendrán la oportunidad de adquirir un derecho de juego Standard para la temporada de su victoria. Los que no deseen hacerse abonados de Golf Park Mallorca, recibirán un BONO DE 4 GREENFEES.

**5. Orden de salida y horarios.** El comité de la prueba establecerá el orden de salida y horarios de cada jornada de competición. En la fase de Liguilla y eliminatorias los equipos saldrán a jugar en grupos de 4 jugadores (2 de cada equipo). Por norma general las salidas de todas las jornadas serán a las 9:30h. En la fase de Liguilla las salidas serán en formato SHOTGUN.

**6. Barras de salida.** Amarillas para caballeros, rojas para señoras.

**7. Coches de Golf.** Se autoriza su uso, excepto en la final.

**8. Dispositivos de medición y Live Scoring.** Se autoriza el uso de cualquier dispositivo de medición.

**9. Comité de competición.** Se nombrará un comité de competición para toda la competición. El comité de la prueba decidirá en todo lo que afecte al desarrollo y a la interpretación del presente reglamento, o de algún caso no contemplado en el mismo y tendrá todas las facultades que le conceden las reglas de golf en vigor .

**10. Reglas Locales y condiciones de la competición.** Al inicio de cada jornada se publicarán, y se hará entrega a los jugadores, las reglas locales y condiciones de la competición.



# TheCORPORATE 2016

