

## CIRCULAR 32/2024

### THE NEW CORPORATE BALEARHOUSE 2024

#### TÉRMINOS DE LA COMPETICIÓN

#### 1. PRESENTACIÓN DE LA PRUEBA

The New Corporate es una competición por EQUIPOS que se juega en 2 fases:

1ª Fase: 3 pruebas CLASIFICATORIAS bajo la modalidad STROKE PLAY HANDICAP.

2ª Fase: 4 pruebas ELIMINATORIAS bajo la modalidad MATCH PLAY HANDICAP.

#### 2. PARTICIPANTES

Podrán participar todos los jugadores-as amateurs y profesionales en sus diferentes categorías, con licencia en vigor expedida por la Real Federación Española de Golf y que hayan cumplido al menos 18 AÑOS el día del inicio de la competición.

Para poder participar, el hándicap exacto no podrá ser superior a 36 para damas y caballeros.

A efectos de competición, el hándicap estará limitado a 26 para damas y 20 para caballeros.

El hándicap de juego se establecerá según la modalidad de juego y el campo en el que se celebre la prueba.

El hándicap de juego para los profesionales será 0.

#### 3. EQUIPOS

Los equipos estarán formados por un mínimo de 8 jugadores/as y un máximo de 12.

Únicamente podrá haber 1 profesional por equipo.

La participación de los profesionales inscritos SERÁ OBLIGATORIA en al menos 1 prueba de la fase clasificatoria.

En el caso de que un jugador profesional no haya participado en alguna de las dos primeras pruebas clasificatorias y tampoco pueda hacerlo en la tercera, el equipo al que pertenezca dicho profesional deberá presentar en la alineación de esa última prueba a su



jugador de hándicap más alto, el cual jugará con el hándicap del profesional, es decir, handicap 0 y deberá jugar desde las barras blancas.

Cada equipo designará un CAPITÁN, que puede ser o no un jugador del mismo.

El Capitán será el interlocutor del Comité de la prueba y se encargará de presentar en forma y plazo la alineación de cada jornada. También ejercerá la función de CONSEJERO.

En cada vuelta, el Capitán podrá nombrar un CONSEJERO (Regla 24.4a) el cual tendrá sus mismas atribuciones.

El consejero debe ser miembro del equipo y debe ser identificado como tal al Comité antes del inicio de la vuelta.

#### 4. INSCRIPCIONES y NÚMERO DE EQUIPOS

Podrán tomar parte de esta edición un MÁXIMO DE 24 EQUIPOS.

Las inscripciones se formalizarán a través de la hoja de inscripción publicada en el cuadro del torneo y deberá enviarse a [competicion@fbgolf.com](mailto:competicion@fbgolf.com). Es obligatorio que todos los datos requeridos estén debidamente cumplimentados. En caso contrario la inscripción del equipo no será válida.

El plazo de inscripción comenzará el 26 de septiembre de 2024 y finalizará a las 14:00 del 27 de noviembre de 2024.

Una vez finalizado el plazo de inscripción se elaborará el LISTADO DE EQUIPOS ADMITIDOS, hasta un máximo de 24.

Si el número de equipos admitidos es inferior a 12 la competición quedará cancelada.

Dicho listado se confeccionará siguiendo los siguientes criterios:

Se dará prioridad a los equipos en los que la totalidad de los jugadores estén federados por la FBGOLF (Licencia BP)

Los equipos que cumplan con esta condición se ordenarán en función de la suma de hándicaps exactos de los 8 jugadores de hándicap más bajo de cada equipo. Para hacer el cálculo se tendrá en cuenta el hándicap que figure en la base de datos de la RFEG el día 28 de noviembre a las 10:00. El orden será de menor a mayor, siendo el equipo que sume menos handicap el nº 1.



A continuación, figurarán aquellos equipos en los que alguno de sus jugadores no tenga licencia BP, ordenados según el mismo criterio de handicap.

En caso de empate en la suma de hándicaps de los 8 jugadores de hándicap más bajo, el desempate se resolverá a favor del equipo que haya completado su inscripción al circuito en primer lugar.

Con los equipos inscritos y no admitidos se establecerá una LISTA DE ESPERA para cubrir las posibles bajas.

El listado de equipos admitidos provisional se publicará en la web de la FBG [www.fbgolf.com](http://www.fbgolf.com) a partir de las 10:00 h del 2 de diciembre. Desde ese momento se establece un plazo de reclamación hasta las 14:00 h del 3 de diciembre para subsanar los posibles errores. Pasado este plazo no se atenderá ninguna reclamación y las listas se considerarán definitivamente cerradas y no se aceptarán nuevas incorporaciones de jugadores y equipos

Si algún equipo de los admitidos no pudiese participar, deberá comunicarlo a la Federación Balear de Golf a la mayor brevedad posible y en cualquier caso con un mínimo de 7 días de antelación al inicio de la primera prueba. En caso de no hacerlo no podrá tomar parte en la siguiente edición de esta prueba, a menos que el Comité considere justificado el retraso en la comunicación.

## 5. CONFORMACIÓN DE GRUPOS

Los equipos admitidos se dividirán en 2 grupos.

La división se hará en función de la posición que ocupe cada equipo en el listado de equipos admitidos. El equipo nº 1 será asignado a un grupo, el nº 2 al otro grupo y así sucesivamente. Al finalizar este proceso un grupo estará formado por los equipos de posición par y el otro por los de posición impar.

En el caso de que el número de equipos admitidos sea impar, se realizará un sorteo para determinar en qué grupo será integrado el equipo que ocupe la última posición del listado de admitidos.

## 6. DENOMINACIÓN Y ASIGNACIÓN DE GRUPOS

Los 2 grupos resultantes de la división establecida tras la aplicación del apartado anterior pasarán a denominarse GRUPO A y GRUPO B.

El 4 de diciembre a las 12h se realizará, en la sede de la FBG, un sorteo para determinar cuál de los grupos es el A y cuál el B. A la celebración de dicho sorteo pueden asistir los Capitanes que así lo deseen.



## 7. CALENDARIO, SEDES Y MODALIDAD DE JUEGO

<b>FASE CLASIFICATORIA GRUPO "A"</b>			
<b>JORNADA</b>	<b>FECHA</b>	<b>SEDE</b>	<b>MODALIDAD</b>
1ª Jornada	14 de diciembre de 2024	Santa Ponça 1	Fourball
2ª Jornada	21 de diciembre de 2024	Son Antem W	Copa Canada
3ª Jornada	11 de enero de 2025	Son Quint	Individual

<b>FASE CLASIFICATORIA GRUPO "B"</b>			
<b>JORNADA</b>	<b>FECHA</b>	<b>SEDE</b>	<b>MODALIDAD</b>
1ª Jornada	14 de diciembre de 2024	Son Quint	Fourball
2ª Jornada	21 de diciembre de 2024	TGolf	Copa Canada
3ª Jornada	11 de enero de 2025	Son Antem W	Individual

<b>FASE ELIMINATORIA MATCH PLAY "A" y "B"</b>			
<b>JORNADA</b>	<b>FECHA</b>	<b>SEDE</b>	<b>MODALIDAD</b>
Octavos de final	18 de enero de 2025	TGolf Palma / Santa Ponça I	Match Play
Cuartos de final	25 de enero de 2025	Son Antem W	Match Play
Semifinales	1 febrero de 2025	Santa Ponça I	Match Play

<b>FASE FINAL MATCH PLAY "A" y "B"</b>			
<b>JORNADA</b>	<b>FECHA</b>	<b>SEDE</b>	<b>MODALIDAD</b>
Final 1ª Jornada	8 de febrero de 2025	TGolf Palma	Match Play
Final 2ª Jornada	9 de febrero de 2025	Son Antem W	Match Play

## 8. FASE CLASIFICATORIA

Los equipos participantes en cada Grupo compiten entre sí durante 3 jornadas de 18 hoyos. La clasificación se realiza sumando los puntos stableford obtenidos por los equipos en cada jornada.

- **La 1ª jornada:** se jugará bajo la modalidad fourball stableford hándicap y puntuarán las 3 mejores tarjetas del equipo.
- **La 2ª jornada:** se jugará bajo la modalidad Copa Canadá stableford hándicap y puntuarán las 3 mejores tarjetas del equipo.
- **La 3ª jornada:** se jugará bajo la modalidad individual stableford hándicap y puntuarán las 6 mejores tarjetas del equipo.

### 8.1 HANDICAP DE JUEGO

JORNADA	FECHA	MODALIDAD	HÁNDICAP DE JUEGO
1ª Jornada	14 de diciembre de 2024	Fourball	85% Hcp juego
2ª Jornada	21 de diciembre de 2024	Copa Canada	95% Hcp juego
3ª Jornada	11 de enero de 2025	Individual	95% Hcp juego

### 8.2 ALINEACIONES

El Capitán de cada equipo deberá hacer llegar a la FBG la alineación de cada prueba de la fase clasificatoria antes de las 14:00 del miércoles anterior a la celebración de la misma. La web de la FBG tendrá habilitado un enlace a tal efecto.

En el caso de que se produzca alguna baja una vez comunicada la alineación, quedará a criterio del comité la decisión al respecto de la posible sustitución del/los jugadores. La sustitución sólo podrá ser autorizada en caso de enfermedad debidamente acreditada o fuerza mayor debiendo entenderse como tal aquella situación personal o familiar imprevista lo suficientemente grave para impedir la alineación de quien la invoque.

En casos de indisposición el mismo día de la prueba, se deberá informar llamando al teléfono 617 657 480 o enviar un correo electrónico a [competicion@fbgolf.com](mailto:competicion@fbgolf.com), siempre justificando debidamente su ausencia. Posteriormente el comité valorará particularmente cada caso.



## 9. FASE DE ELIMINATORIAS

### 9.1 HANDICAPS DE JUEGO

#### **Handicap Match Play Individual:**

El jugador con el hándicap de juego más bajo dará el 100% de la diferencia que haya entre su handicap de juego y el del contrario.

#### **Handicap Match Play Fourball:**

Cada jugador recibe inicialmente el 100% de su hándicap de juego. Posteriormente el jugador de handicap de juego más bajo ajustará su hándicap a 0 y el resto recibirá el 85% de la diferencia redondeada de su handicap de juego con respecto al anterior.

#### **Handicap Match Play Greensome:**

Cada jugador recibe el 100% de su hándicap de juego. Posteriormente el handicap de juego de la pareja será el resultado de dividir por 10 , la suma que resulte de multiplicar por 6 el handicap de juego más bajo, y por 4 el handicap de juego más alto.

Después de calcular el handicap de juego de cada pareja según la fórmula anterior, la pareja de handicap más bajo dará a la de handicap mas alto, la diferencia entre los handicaps calculados.

#### **Handicap Match Play Copa Canada:**

Cada jugador recibe inicialmente el 100% de su hándicap de juego. Posteriormente el jugador de handicap de juego más bajo ajustará su handicap a 0 y el resto recibirá el 100% de la diferencia redondeada de sus handicap de juego con respecto al anterior.

#### **Los/as jugadores/as profesionales:**

En ningún caso podrán recibir golpes de ventaja de un/a jugador/a amateur, ajustándose su hándicap de juego lo que fuese necesario hasta que la diferencia respecto al amateur sea de 0.

### 9.1 ALINEACIONES



El Capitán de cada equipo deberá hacer llegar a la FBG la alineación de cada prueba de la fase eliminatoria antes de las 14:00 del miércoles anterior a la celebración de la misma. La web de la FBG tendrá habilitado un enlace a tal efecto.

Cualquier modificación que se produzca posteriormente al plazo fijado deberá ser aceptada por el Capitán del equipo contrario. En el caso de que no sea aceptada, quedará a criterio del comité la decisión al respecto de la posible sustitución del/los jugadores. La sustitución sólo podrá ser autorizada en caso de enfermedad debidamente acreditada o fuerza mayor debiendo entenderse como tal aquella situación personal o familiar imprevista lo suficientemente grave para impedir la alineación de quien la invoque.

En casos de indisposición el mismo día de la prueba, deberá llamar al teléfono 617 657 480 o enviar un correo electrónico a [competicion@fbgolf.com](mailto:competicion@fbgolf.com), siempre justificando debidamente su ausencia. Posteriormente el comité valorará particularmente cada caso.

## 10. CONSEJO (Reglas [10.2](#) y [24.4](#))

Los compañeros de equipo que jueguen en la misma salida pueden dar y recibir consejo entre sí, incluso cuando jueguen en modalidad individual, pero no pueden dar ni recibir consejo de cualquier otro miembro del equipo.

El Capitán/Consejero puede dar consejo a cualquier jugador de su equipo y en cualquier momento, excepto si está jugando esa vuelta.

La penalización por infracción de este punto del reglamento quedará establecida en las Reglas Locales.

## 11. CADDIES

Un jugador que ha acabado su vuelta no puede hacer de caddie para otro jugador de su equipo que todavía esté disputando su vuelta regular.

Cuando se dispute un desempate en la fase de eliminatorias, los jugadores que vayan a disputarlo podrán llevar como caddie a un miembro de su equipo. En tal caso, deberán identificarlo previamente ante el Comité.

La penalización por infracción de este punto del reglamento quedará establecida en las Reglas Locales.



## 12. BARRAS DE SALIDA

### 12.1 BARRAS DE SALIDA FASE CLASIFICATORIA

Caballeros profesionales: barras blancas

Caballeros amateurs: pueden escoger barras amarillas o barras blancas

Damas profesionales: barras amarillas

Damas amateurs: pueden escoger entre barras rojas o barras azules

Supersenior amateur (+65 años): pueden escoger entre barras blancas, amarillas y rojas

*La elección de las barras deberá indicarse en cada jornada. Deberá detallarse a la hora de hacer la inscripción en la pestaña de observaciones.*

### 12.2 BARRAS DE SALIDA FASE MATCH PLAY

Caballeros profesionales: barras blancas

Caballeros amateurs: barras amarillas

Damas profesionales: barras amarillas

Damas amateurs: barras rojas

## 13. ORDEN Y HORARIOS DE SALIDA

El comité de la prueba establecerá el horario de salida para cada prueba. Las salidas en la fase clasificatoria serán Shot Gun.

La hora exacta, se detallará en el cuadro del torneo.

Los equipos saldrán a jugar en grupos de dos (cuatro jugadores por grupo).

**Prueba inaugural:** Saldrán juntos los equipos mejor clasificados en el listado de admitidos. Dentro del grupo, jugará la pareja con menor suma de hándicap de cada equipo y así sucesivamente.

**En la 2ª y 3ª prueba:** las salidas serán por ránking y dentro del grupo, jugarán las parejas con menor suma de handicap de cada equipo.

## 14. SISTEMA DE PUNTUACIÓN Y DESEMPATE

**Fase clasificatoria:** Clasifican los 8 primeros equipos del "Grupo A" y 8 equipos del "Grupo B".

**Desempate fase clasificatoria:** En caso de empatar varios equipos en cualquiera de las 8 posiciones, se resolverá el empate a favor del equipo que haya presentado la 7ª mejor tarjeta en la última jornada (individual hándicap), si persiste el empate,



contabilizará la 8ª tarjeta. En caso de persistir el empate se resolverá a favor del equipo con la suma de HCPJ más bajo en esa última jornada. Si finalmente persiste el empate se resolverá por sorteo.

Si la última jornada hubiese sido anulada, se tendrá en cuenta la mejor tarjeta de la jornada anterior (Copa Canadá)

Al concluir la fase clasificatoria, los 8 mejores equipos clasificados en cada grupo pasarán a disputar la fase de eliminatorias.

### Fase eliminatoria de OCTAVOS de final:

Los 4 primeros clasificados del grupo A jugarán sus enfrentamientos de octavos de final en la sede prevista para el grupo A en el punto 7 del presente reglamento, es decir, en T Golf Palma.

Los 4 primeros clasificados del grupo B jugarán en Santa Ponça I

Para determinar los enfrentamientos se aplicará el cuadro:

- 1º clasificado del Grupo A contra el 8º clasificado del Grupo B.
- 1º clasificado del Grupo B contra el 8º clasificado del Grupo A.
- 2º clasificado del Grupo A contra el 7º clasificado del Grupo B.
- 2º clasificado del Grupo B contra el 7º clasificado del Grupo A.
- 3º clasificado del Grupo A contra el 6º clasificado del Grupo B.
- 3º clasificado del Grupo B contra el 6º clasificado del Grupo A.
- 4º clasificado del Grupo A contra el 5º clasificado del Grupo B.
- 4º clasificado del Grupo B contra el 5º clasificado del Grupo A.
  
- Habrá en juego 5 puntos. El equipo que consiga 3 puntos será el ganador del enfrentamiento.
  
- **Se jugará bajo la modalidad:**
  - 2 Individuales Match Play hándicap
  - 1 Fourball Match Play hándicap
  - 1 Greensome Match Play hándicap
  - 1 Copa Canadá Match Play hándicap
  
- Los capitanes presentarán la alineación de su equipo, determinando 5 enfrentamientos, individuales y parejas ordenados del nº 1 al nº 5. El enfrentamiento nº 1 de cada equipo competirán entre sí, saliendo en primer lugar, y así sucesivamente hasta el enfrentamiento nº 5.



- En caso de empate a 2,5 puntos, se resolverá un desempate a 3 hoyos Fourball Match Play Hándicap.
- La pareja que dispute el desempate se confeccionará a libre elección del capitán de cada equipo. En caso de que persista el empate, se continuará en el mismo hoyo donde se inició el playoff, en este caso a muerte súbita hasta que uno de los dos equipos gane un hoyo, las veces que sean necesarias.

## Fase eliminatoria de CUARTOS de final:

Los ganadores de los enfrentamientos de octavos de final se enfrentarán según se indica en el CUADRO MATCHPLAY .

- Habrá en juego 5 puntos. El equipo que consiga 3 puntos será el ganador del enfrentamiento.
- **Se jugará bajo la modalidad:**
  - 2 Individuales Match Play hándicap
  - 1 Fourball Match Play hándicap
  - 1 Greensome Match Play hándicap
  - 1 Copa Canadá Match Play hándicap
- Los capitanes presentarán la alineación de su equipo, determinando 5 enfrentamientos, individuales y parejas ordenados del nº 1 al nº 5. El enfrentamiento nº 1 de cada equipo competirán entre sí, saliendo en primer lugar, y así sucesivamente hasta el enfrentamiento nº 5.
- En caso de empate a 2,5 puntos, se resolverá un desempate a 3 hoyos Fourball Match Play Hándicap.
- La pareja que dispute el desempate se confeccionará a libre elección del capitán de cada equipo. En caso de que persista el empate, se continuará en el mismo hoyo donde se inició el playoff, en este caso a muerte súbita hasta que uno de los dos equipos gane un hoyo, las veces que sean necesarias.

## Fase eliminatoria de SEMIFINALES:

Los ganadores de los enfrentamientos de cuartos de final se enfrentarán según se indica en el CUADRO MATCHPLAY .

- Habrá en juego 5 puntos. El equipo que consiga 3 puntos será el ganador del enfrentamiento.
- **Se jugará bajo la modalidad:**



- 2 Individuales Match Play hándicap
- 1 Fourball Match Play hándicap
- 1 Greensome Match Play hándicap
- 1 Copa Canadá Match Play hándicap

- Los capitanes presentarán la alineación de su equipo, determinando 5 enfrentamientos, individuales y parejas ordenados del nº 1 al nº 5. El enfrentamiento nº 1 de cada equipo competirán entre sí, saliendo en primer lugar, y así sucesivamente hasta el enfrentamiento nº 5.
- En caso de empate a 2,5 puntos, se resolverá un desempate a 3 hoyos Fourball Match Play Hándicap.
- La pareja que dispute el desempate se confeccionará a libre elección del capitán de cada equipo. En caso de que persista el empate, se continuará en el mismo hoyo donde se inició el playoff, en este caso a muerte súbita hasta que uno de los dos equipos gane un hoyo, las veces que sean necesarias.

## FINAL NEW CORPORATE BALEARHOUSE

Los ganadores de la eliminatoria de las semifinales disputarán el título en la final Corporate Balearhouse, y los 2 perdedores disputarán la FINAL DE CONSOLACIÓN.

### **Eliminatoria final 1ª Jornada:**

- Se jugarán 2 Greensome Match Play y 2 Fourballs Match Play.
- Los capitanes presentarán la alineación de su equipo, determinando los 4 enfrentamientos por parejas ordenados del nº 1 al nº 4. El enfrentamiento nº 1 de cada equipo competirán entre sí, saliendo en primer lugar, y así sucesivamente hasta el enfrentamiento nº 4.
- En caso de suspensión de la jornada se procederá como sigue: Los partidos completados hasta el momento de la suspensión serán considerados válidos y contarán para la clasificación.  
Los partidos no completados se declaran nulos y no válidos. Los partidos no finalizados NO se reprogramarán y los puntos en juego NO serán tenidos en cuenta.
- Al finalizar la primera jornada, los capitanes de ambos equipos deberán comunicar la alineación de sus equipos para la jornada de INDIVIDUALES, en sobre cerrado en la oficina de organización, antes de las 18:00h.



## Eliminatoria final 2ª Jornada:

- 8 enfrentamientos en modalidad INDIVIDUAL HCP

Los capitanes presentarán la alineación de su equipo, determinando los enfrentamientos individuales del nº 1 al nº 8. El enfrentamiento nº 1 de cada equipo competirán entre sí, saliendo en primer lugar, y así sucesivamente hasta el enfrentamiento nº 8.

- En caso de empate a 6 puntos, se resolverá mediante PLAYOFF a 3 HOYOS FOURBALL MATCHPLAY HCP (Hoyos a definir por el comité, siguiendo el mismo procedimiento que en los 4os de final para el cálculo de los hándicaps de juego). La pareja que dispute el PLAYOFF será elegida por el Capitán de cada equipo. En caso de que persista el empate, se continuará el PLAYOFF en el hoyo donde se inició el anterior, en este caso a muerte súbita, es decir, el primer equipo que gane un hoyo gana el enfrentamiento.
- En caso de suspensión de la jornada se procederá como sigue: los partidos completados hasta el momento de la suspensión serán considerados válidos y contarán para la clasificación. Los partidos no completados se declaran nulos y no válidos. Los partidos no finalizados NO se reprogramarán. A efectos de clasificación final, se tendrán en cuenta únicamente los partidos finalizados.

## Fase eliminatoria de FINAL CONSOLACIÓN:

Se disputará a 36 HOYOS en dos jornadas, a disputar una en cada campo.

Esta se jugará siguiendo el mismo procedimiento que la final "CORPORATE BALEARHOUSE"

En el caso de que los Capitanes de ambos equipos alcancen un acuerdo para disputar la final de consolación de cualquier otra manera, esta deberá ser aprobada por el comité.

## 15. TROFEOS Y PREMIOS

- Equipo ganador hándicap (Trofeo, material deportivo y viaje)
- 2º Equipo clasificado hándicap (Material deportivo y viaje)
- 3º Equipo clasificado hándicap (Material deportivo)
- 4º Equipo clasificado hándicap (Material deportivo)

La entrega de premios se realizará al finalizar la competición durante la comida que tendrá lugar el 9 de febrero en Golf Son Antem. Estarán invitados por parte de la organización los integrantes de los 4 primeros equipos clasificados.



Los premios se otorgarán a un total de 12 jugadores. En caso de que el equipo no tenga disponibilidad de los 12 jugadores, el capitán podrá invitar a otras personas para completar el cupo.

El premio para el campeón y subcampeón del circuito The Corporate Balearhouse consistirá en un viaje para 12 personas, del 6 al 8 de junio de 2025.

Incluye:

- Vuelo de ida y vuelta Palma-Alicante-Palma.
- Estancia en el hotel Meliá Villaitana, con desayuno incluido en habitación doble.
- Dos green fees por jugador con buggy compartido.

## 16. TARJETA ELECTRÓNICA

Recepción de la tarjeta: El día antes de la competición, se enviará la tarjeta electrónica por correo. Si el jugador/a no la recibe, el capitán es el responsable de comunicarlo al comité de la prueba.

Marcado de resultados: Durante la fase de eliminatorias es obligatorio que todos los jugadores marquen los resultados una vez finalizado el hoyo en la tarjeta digital.

Avisos por incumplimiento: Si el comité detecta que no se marcan los resultados, se enviará un aviso. Al tercer aviso, se aplicará un golpe de penalidad.

## 17. JORNADA CERRADA

La competición se considera cerrada cuando los resultados se han colgado en la página web de la FBG.

## 18. COMITÉ DE LA PRUEBA

La FBG designará el comité de la prueba y los jueces-árbitros para cada jornada. El comité de la prueba decidirá en todo lo que afecte a la organización y a la interpretación del presente reglamento, así como todos los aspectos no contemplados en este reglamento y tendrá las facultades que le conceden las reglas de golf en vigor.

## 19. SUSPENSIÓN O ANULACIÓN DEL JUEGO



Cuando las circunstancias así lo aconsejen, se procederá a suspender temporalmente el juego según las Reglas de golf. Cuando sea procedente, se reemprenderá de acuerdo con las Reglas. En caso de que el Comité se vea obligado a cancelar una prueba tomará la decisión que considere más oportuna para el buen fin de la Competición.

## 20. DERECHOS DE INSCRIPCIÓN

El precio de la inscripción es de 2.057€ (1.700 + IVA) que deberán ser pagados mediante transferencia bancaria antes de las 14h del viernes 6 de diciembre especificando el nombre del equipo al siguiente número de cuenta: ES25 0081 0207 48 0002155326

## 21. PRECIO COCHE DE GOLF

El coste del coche de golf será de 40€.

## 22. ENTRENAMIENTO

Las vueltas de entrenamiento serán la semana del torneo de lunes a viernes según disponibilidad del campo a un precio de 60€.

*La Federación Balear de Golf se reserva el derecho de modificar esta normativa con el fin de mejorar su funcionamiento.*

*Esta normativa invalida cualquier otra que con fecha anterior haya publicado la Federación Balear de Golf en la página web o por Circular.*

Comité competición FBG