



CIRCULAR 32/2024

THE NEW CORPORATE BALEARHOUSE 2024

CONDICIONES DE LA COMPETICIÓN

1. SEDES

Se llevará a cabo en 4 campos sede dónde se desarrollará la competición:
GOLF SON ANTEM / GOLF SANTA PONÇA I / GOLF SON QUINT y T GOLF PALMA

2. FECHAS SEDES Y MODALIDADES

FASE CLASIFICATORIA GRUPO "A"			
JORNADA	FECHA	SEDE	MODALIDAD
1ª Jornada	14 de diciembre de 2024	Santa Ponça 1	Fourball
2ª Jornada	21 de diciembre de 2024	Son Antem W	Copa Canada
3ª Jornada	11 de enero de 2025	Son Quint	Individual

FASE CLASIFICATORIA GRUPO "B"			
JORNADA	FECHA	SEDE	MODALIDAD
1ª Jornada	14 de diciembre de 2024	Son Quint	Fourball
2ª Jornada	21 de diciembre de 2024	TGolf	Copa Canada
3ª Jornada	11 de enero de 2025	Son Antem W	Individual

FASE ELIMINATORIA MATCH PLAY "A" y "B"			
JORNADA	FECHA	SEDE	MODALIDAD
Octavos de final	18 de enero de 2025	TGolf (A) / Santa Ponça I (B)	Match Play
Cuartos de final	25 de enero de 2025	Son Antem W	Match Play
Semifinales	1 febrero de 2025	Santa Ponça I	Match Play



FASE FINAL MATCH PLAY "A" y "B"			
JORNADA	FECHA	SEDE	MODALIDAD
Final 1ª Jornada	8 de febrero de 2025	TGolf Palma	Match Play
Final 2ª Jornada	9 de febrero de 2025	Son Antem W	Match Play

La competición consta de **3 Fases**:

1ª Fase (FASE CLASIFICATORIA):

Los equipos participantes en cada Grupo compiten entre sí durante 3 jornadas de 18 hoyos. La clasificación se realiza sumando los puntos stableford obtenidos por los equipos en cada jornada.

- **La 1ª jornada:** se jugará bajo la modalidad fourball stableford hándicap y puntuarán las 3 mejores tarjetas del equipo.
- **La 2ª jornada:** se jugará bajo la modalidad Copa Canadá stableford hándicap y puntuarán las 3 mejores tarjetas del equipo.
- **La 3ª jornada:** se jugará bajo la modalidad individual stableford hándicap y puntuarán las 6 mejores tarjetas del equipo.

3. CUPO DE EQUIPOS

Podrán tomar parte de esta edición un máximo de 24 equipos, distribuidos en 12 equipos en el Grupo "A" y 12 equipos en el Grupo "B".

Una vez completadas las 24 plazas, se establecerá corte por hándicap (suma de los hándicaps exactos de los 8 integrantes titulares de la primera jornada, tomándose como referencia el hándicap exacto que aparezca en la base de datos de la RFEG el día 28 de octubre a las 10:00h. En caso de empate en la suma de hándicaps de los 8 jugadores titulares, el desempate se resolverá a favor del equipo que haya completado su inscripción al circuito en primer lugar.

Entre los equipos inscritos y no admitidos, por no figurar entre los de hándicap más bajo, se establecerá una lista de espera por suma de hándicaps exactos para cubrir las posibles ausencias comunicadas antes de la publicación de las salidas.

Una vez publicado el listado de equipos admitidos, si un jugador titular es sustituido por un/a reserva, éste último en ningún caso podrá jugar con un hándicap superior si ello supone un cambio en la lista de admitidos o lista de espera.



4. PARTICIPANTES , COMPOSICIÓN Y ALINEACIÓN DE EQUIPO

4.1 PARTICIPANTES:

Podrán participar todos los jugadores-as amateurs y profesionales en sus diferentes categorías y con licencia en vigor expedida por la Real Federación Española de Golf.

4.2 COMPOSICIÓN:

Los equipos estarán formados por un mínimo de 8 jugadores/as y un máximo de 12. Los componentes del equipo deben de tener 18 años o más en el año de celebración del circuito.

Únicamente podrán haber 1 profesional por cada equipo.

Cada equipo designará un capitán que será el que resuelva cualquier eventualidad con el comité de la prueba y de informar la alineación de cada jornada. El capitán del equipo puede ser o no un jugador del mismo y decidirá la formación de las parejas durante todo el circuito comunicando dichas formaciones en tiempo y forma establecido por el comité.

**Tendrán preferencia de juego aquellos equipos que tengan todos los componentes la licencia por Baleares (BP).*

** En el caso de que en el equipo inscrito haya un profesional será obligatoria su participación como mínimo en una jornada de la Fase Clasificatoria. En caso de que un jugador profesional no pueda participar ninguna jornada de la fase clasificatoria debido a una lesión u otras circunstancias, y su lugar haya sido asignado a un jugador amateur según su hándicap, el jugador amateur con el hándicap más alto deberá del equipo deberá competir con el hándicap del profesional, es decir, con hándicap 0.*

4.3 ALINEACIÓN FASE CLASIFICATORIA:

El miércoles anterior a cada jornada, antes de las 14:00h, el capitán inscribirá la alineación de su equipo mediante la página web de la FBG. En el caso de que se produzca alguna baja una vez comunicada la alineación, quedará a criterio del comité la decisión al respecto de la posible sustitución del/los jugadores.

La sustitución sólo podrá ser autorizada en caso de enfermedad debidamente acreditada o fuerza mayor debiendo entenderse como tal aquella situación personal o familiar imprevista lo suficientemente grave para impedir la alineación de quien la invoque.

4.3 ALINEACIÓN FASE ELIMINATORIA MATCH PLAY:

El miércoles anterior a cada jornada, antes de las 14:00h, el capitán inscribirá la alineación de su equipo mediante la página web de la FBG. Cualquier alteración que se produzca después de la hora de cierre establecida por el comité, deberá ser aprobada por el capitán del equipo contrario. En el caso de que no sea aprobada,



quedará a criterio del comité la decisión al respecto de la posible sustitución del/los jugadores. La sustitución sólo podrá ser autorizada en caso de enfermedad debidamente acreditada o fuerza mayor debiendo entenderse como tal aquella situación personal o familiar imprevista lo suficientemente grave para impedir la alineación de quien la invoque.

5. HÁNDICAP

5.1 HANDICAP DE PARTICIPACIÓN

Para poder participar, el hándicap exacto no podrá ser superior a 36 para damas y caballeros.

5.2 HÁNDICAP DE JUEGO EN LA FASE CLASIFICATORIA

A efectos de competición, el hándicap estará limitado a 26 para damas y 20 para caballeros.

El hándicap de juego lo dará el campo y la modalidad donde se celebre la prueba. El hándicap de juego para los profesionales será 0.

5.3 HÁNDICAP DE JUEGO EN LA FASE CLASIFICATORIA

JORNADA	FECHA	MODALIDAD	HÁNDICAP DE JUEGO
1ª Jornada	14 de diciembre de 2024	Fourball	85% Hcp juego
2ª Jornada	21 de diciembre de 2024	Copa Canada	95% Hcp juego
3ª Jornada	11 de enero de 2025	Individual	95% Hcp juego

5.4 HÁNDICAP DE JUEGO FASE ELIMINATORIA Y FINAL

Handicap Match Play Individual:

El jugador con el hándicap de juego más alto, recibirá el 100% de la diferencia que tenga su handicap de juego, con el del contrario.

Handicap Match Play Fourball:

Cada jugador recibe inicialmente el 100% de su hándicap de juego. Posteriormente el jugador de handicap de juego más bajo jugará scratch y el resto recibirá el 85% de la diferencia redondeada, de sus handicaps de juego con respecto al anterior.

Handicap Match Play Greensome:

Después de calcular el handicap de juego de cada pareja según la fórmula anterior, la pareja de hándicap más bajo dará a la de hándicap más alto, la diferencia entre los handicaps calculados.



Handicap Match Play Copa Canada:

Cada jugador recibe inicialmente el 100%1 de su hándicap de juego. Posteriormente el jugador de handicap de juego más bajo jugará scratch y el resto recibirá el 100%2 de la diferencia redondeada, de sus handicaps de juego con respecto al anterior.

Los/as jugadores/as profesionales:

En ningún caso podrán recibir golpes de ventaja de un/a jugador/a amateur, ajustándose su hándicap de juego lo que fuese necesario hasta que la diferencia respecto al amateur sea de 0.

6. INSCRIPCIONES

Se formalizarán a través de la hoja de inscripción publicada en el cuadro del torneo y deberá enviarse a competicion@fbgolf.com. Es de obligatorio cumplimiento que todos los datos de la inscripción estén debidamente rellenados, en el caso contrario, no se aceptará la inscripción del equipo.

El plazo de inscripciones estará comprendido entre el **Jueves 26 de septiembre y las 14:00 h del miércoles 27 de noviembre**. El listado de equipos admitidos provisional se publicará en la web de la FBG www.fbgolf.com a partir de las 10:00 h del 28 de noviembre. Desde ese momento se establece un plazo de reclamación hasta las 14:00 h del 29 de noviembre para subsanar los posibles errores. Pasado este plazo no se atenderá ninguna reclamación y las listas se considerarán definitivamente cerradas y no se aceptarán nuevas incorporaciones de jugadores y equipos

Si algún equipo de los admitidos no pudiese participar, deberá comunicarlo a la Federación Balear de Golf a la mayor brevedad posible. En caso de no hacerlo y no haya un motivo justificado, a juicio del Comité, no podrá tomar parte en la próxima edición de esta prueba.

En casos de indisposición el mismo día de la prueba, deberá llamar al teléfono 617 657 480 o enviar un correo electrónico a competicion@fbgolf.com, siempre justificando debidamente su ausencia. Posteriormente el comité valorará particularmente cada caso.

6.1 DERECHO DE INSCRIPCIÓN

El pago de la inscripción se realizará mediante transferencia una vez publicado el listado de admitidos. La fecha límite para abonar la inscripción será las 14:00h del 4 de diciembre. El precio de la inscripción será de **1700€ + IVA** deberán hacer una transferencia bancaria especificando el nombre del equipo al siguiente número de cuenta: ES2500810207480002155326.

6.2 PRECIO COCHE DE GOLF

El coste del coche de golf será de 40€.

6.3 ENTRENAMIENTO

Las vueltas de entrenamiento serán la semana del torneo de lunes a viernes según disponibilidad del campo a un precio de 60€.



7. CONFORMACIÓN DE GRUPOS

Se formarán dos grupos: "Grupo A" y "Grupo B".

El **Grupo A** disputará la fase clasificatoria en los campos de Santa Ponça I (primera jornada) y Son Antem W (la segunda jornada) y Son Quint (la tercera jornada).

El **Grupo B** jugará la fase clasificatoria en los campos de Son Quint (primera jornada), TGolf Palma (la segunda jornada), y en Son Antem W (la tercera jornada).

Los grupos se conformarán en función de la suma de hándicaps de los 8 jugadores con hándicap más bajo de cada equipo, una vez finalizado el periodo de inscripción. El equipo con el hándicap total más bajo será asignado a un grupo, y el segundo equipo con mejor hándicap será asignado al otro grupo, repitiendo este proceso de manera alternada.

Si alguno de los grupos 'A' o 'B' no completa las 12 plazas disponibles, las 3 jornadas de la fase de liguilla se jugarán con los equipos presentes. Si el número de equipos es inferior a 8, todos se clasificarán automáticamente. Los grupos se formarán de la manera más equilibrada posible, procurando que cada grupo tenga el mismo número de equipos. En caso de que quede un equipo sin asignar, se realizará un sorteo para determinar en qué grupo será integrado.

7.1 SORTEO DEL GRUPO

Para la elección de los campos el comité de la prueba realizará un sorteo público una vez cerradas las inscripciones.

8. BARRAS DE SALIDA

8.1 BARRAS DE SALIDA FASE CLASIFICATORIA

Caballeros profesionales: barras blancas

Caballeros amateurs: pueden escoger barras amarillas o barras blancas

Damas profesionales: barras amarillas

Damas amateurs: pueden escoger entre barras rojas o barras azules

Supersenior amateur (+65 años): pueden escoger entre barras blancas, amarillas y rojas

La elección de las barras deberá indicarse en cada jornada. Deberá detallarse a la horad e hacer la inscripción en la pestaña de observaciones.

8.2 BARRAS DE SALIDA FASE MATCH PLAY

Caballeros profesionales: barras blancas

Caballeros amateurs: barras amarillas

Damas profesionales: barras amarillas

Damas amateurs: barras rojas



9. ORDEN Y HORARIOS DE SALIDA

El comité de la prueba establecerá el horario de salida para cada prueba. Las salidas en la fase clasificatoria serán en un principio Shot Gun.

La hora exacta, se detallará en el cuadro del torneo.

Los equipos saldrán a jugar en grupos de dos (cuatro jugadores por grupo).

Prueba inaugural: Saldrán juntos los mejores equipos clasificados por hándicap del listado de admitidos. Dentro del grupo, jugará la pareja con menor suma de hándicap de cada equipo y así sucesivamente.

En la 2ª y 3ª prueba: las salidas serán por ranking y dentro del grupo, jugarán las parejas con menor suma de handicap de cada equipo.

10. SISTEMA DE PUNTUACIÓN Y DESEMPATE

Fase clasificatoria: Clasifican los 8 primeros equipos del "Grupo A" y 8 equipos del "Grupo B".

Desempate fase clasificatoria: En caso de empatar varios equipos en cualquiera de las 8 posiciones, se resolverá el empate a favor del equipo que haya presentado la 7ª mejor tarjeta en la última jornada (individual hándicap), si persiste el empate, contabilizará la 8ª tarjeta. En caso de persistir el empate se resolverá a favor del equipo con la suma de HCPJ más bajo. Si finalmente persiste el empate se resolverá por sorteo.

Si la última jornada hubiese sido anulada, se tendrá en cuenta la peor tarjeta de la jornada anterior (Copa Canadá)

Fase eliminatoria de OCTAVOS de final:

Los 8 mejores equipos clasificados de cada grupo en la fase de clasificatoria disputarán la eliminatoria de Octavos de final a partido único a 18 hoyos.

Para determinar los enfrentamientos se aplicará el cuadro:

- 1º clasificado del Grupo A contra el 8º clasificado del Grupo B.
 - 1º clasificado del Grupo B contra el 8º clasificado del Grupo A.
 - 2º clasificado del Grupo A contra el 7º clasificado del Grupo B.
 - 2º clasificado del Grupo B contra el 7º clasificado del Grupo A.
 - 3º clasificado del Grupo A contra el 6º clasificado del Grupo B.
 - 3º clasificado del Grupo B contra el 6º clasificado del Grupo A.
 - 4º clasificado del Grupo A contra el 5º clasificado del Grupo B.
 - 4º clasificado del Grupo B contra el 5º clasificado del Grupo A.
- Habrá en juego 5 puntos. El equipo que consiga 3 puntos será el ganador del enfrentamiento.



- **Se jugará bajo la modalidad:**
 - 2 Individuales Match Play hándicap
 - 1 Fourball Match Play hándicap
 - 1 Greensome Match Play hándicap
 - 1 Copa Canadá Match Play hándicap
- Los capitanes presentarán la alineación de su equipo, determinando 5 enfrentamientos, individuales y parejas ordenados del nº 1 al nº 5. El enfrentamiento nº 1 de cada equipo competirán entre sí, saliendo en primer lugar, y así sucesivamente hasta el enfrentamiento nº 5.
- En caso de empate a 2,5 puntos, se resolverá un desempate a 3 hoyos Fourball Match Play Hándicap.
- La pareja que dispute el desempate se confeccionará a libre elección del capitán de cada equipo. En caso de que persista el empate, se continuará en el mismo hoyo donde se inició el playoff, en este caso a muerte súbita hasta que uno de los dos equipos gane un hoyo, las veces que sean necesarias.

Fase eliminatoria de **CUARTOS** de final:

Los ganadores de los enfrentamientos de 4os de final se enfrentarán según se indica en el CUADRO MATCHPLAY .

- Habrá en juego 5 puntos. El equipo que consiga 3 puntos será el ganador del enfrentamiento.
- **Se jugará bajo la modalidad:**
 - 2 Individuales Match Play hándicap
 - 1 Fourball Match Play hándicap
 - 1 Greensome Match Play hándicap
 - 1 Copa Canadá Match Play hándicap
- Los capitanes presentarán la alineación de su equipo, determinando 5 enfrentamientos, individuales y parejas ordenados del nº 1 al nº 5. El enfrentamiento nº 1 de cada equipo competirán entre sí, saliendo en primer lugar, y así sucesivamente hasta el enfrentamiento nº 5.
- En caso de empate a 2,5 puntos, se resolverá un desempate a 3 hoyos Fourball Match Play Hándicap.
- La pareja que dispute el desempate se confeccionará a libre elección del capitán de cada equipo. En caso de que persista el empate, se continuará en el mismo hoyo donde se inició el playoff, en este caso a muerte súbita hasta que uno de los dos equipos gane un hoyo, las veces que sean necesarias.

Fase eliminatoria de **SEMIFINALES**:

Los ganadores de los enfrentamientos de semifinales se enfrentarán según se indica en el CUADRO MATCHPLAY .

- Habrá en juego 5 puntos. El equipo que consiga 3 puntos será el ganador del enfrentamiento.



- **Se jugará bajo la modalidad:**
 - 2 Individuales Match Play hándicap
 - 1 Fourball Match Play hándicap
 - 1 Greensome Match Play hándicap
 - 1 Copa Canadá Match Play hándicap
- Los capitanes presentarán la alineación de su equipo, determinando 5 enfrentamientos, individuales y parejas ordenados del nº 1 al nº 5. El enfrentamiento nº 1 de cada equipo competirán entre sí, saliendo en primer lugar, y así sucesivamente hasta el enfrentamiento nº 5.
- En caso de empate a 2,5 puntos, se resolverá un desempate a 3 hoyos Fourball Match Play Hándicap.
- La pareja que dispute el desempate se confeccionará a libre elección del capitán de cada equipo. En caso de que persista el empate, se continuará en el mismo hoyo donde se inició el playoff, en este caso a muerte súbita hasta que uno de los dos equipos gane un hoyo, las veces que sean necesarias.

Fase eliminatoria de la final CORPORATE BALEARHOUSE:

Los ganadores de la eliminatoria de semifinales disputada se disputarán el título en la final Corporate Balearhouse, y los 2 perdedores disputarán la FINAL DE CONSOLACIÓN.

Eliminatoria final 1ª Jornada:

- Se jugarán 2 Greensome Match Play y 2 Fourballs Match Play.
- % del handicap Greensome: Cada jugador recibe inicialmente el 100%1 de su hándicap de juego. Posteriormente el handicap de juego de la pareja será el resultado de dividir por 10^2 , la suma que resulte de multiplicar por 6 el handicap de juego más bajo, y por 4 el handicap de juego más alto. Después de calcular el handicap de juego de cada pareja según la fórmula anterior, la pareja de hándicap más bajo dará a la de hándicap más alto, la diferencia entre los handicaps calculados
- Los capitanes presentarán la alineación de su equipo, determinando los 4 enfrentamientos por parejas ordenados del nº 1 al nº 4. El enfrentamiento nº 1 de cada equipo competirán entre sí, saliendo en primer lugar, y así sucesivamente hasta el enfrentamiento nº 4.
- Los partidos completados hasta el momento de la suspensión serán considerados válidos y contarán para la clasificación.
- Los partidos no completados se declaran nulos y no válidos. Los partidos no finalizados NO se reprogramarán y los puntos en juego NO serán tenidos en cuenta.
- Al finalizar la primera jornada, los capitanes de ambos equipos deberán comunicar la alineación de sus equipos para la jornada de INDIVIDUALES, en sobre cerrado en la oficina de organización, antes de las 18:00h.



Eliminatoria final 2ª Jornada:

- 8 enfrentamientos en modalidad INDIVIDUAL HCP
- % del handicap: El jugador con el hándicap de juego más alto, recibirá el 100%² de la diferencia que tenga su handicap de juego, con el del contrario.
- Los capitanes presentarán la alineación de su equipo, determinando los enfrentamientos individuales del nº 1 al nº 8. El enfrentamiento nº 1 de cada equipo competirán entre sí, saliendo en primer lugar, y así sucesivamente hasta el enfrentamiento nº 8.
- En caso de empate a 6 puntos, se resolverá mediante PLAYOFF a 3 HOYOS FOURBALL MATCHPLAY HCP (Hoyos a definir por el comité, siguiendo el mismo procedimiento que en los 4os de final para el cálculo de los hándicaps de juego). La pareja que dispute el PLAYOFF será elegida por el Capitán de cada equipo. En caso de que persista el empate, se continuará el PLAYOFF en el hoyo donde se inició el anterior, en este caso a muerte súbita, es decir, el primer equipo que gane un hoyo gana el enfrentamiento.
- En caso de suspensión de la jornada se procederá como sigue: Los partidos completados hasta el momento de la suspensión serán considerados válidos y contarán para la clasificación. Los partidos no completados se declaran nulos y no válidos. Los partidos no finalizados NO se reprogramarán. A efectos de clasificación final, se tendrán en cuenta únicamente los partidos finalizados.

Fase eliminatoria de FINAL CONSOLACIÓN:

Se disputará a 36 HOYOS en dos jornadas, a disputar una en cada campo.

Esta se jugará siguiendo el mismo procedimiento que la final "CORPORATE BALEARHOUSE"

En el caso de que los Capitanes de ambos equipos alcancen un acuerdo para disputar la final de consolación de cualquier otra manera, esta deberá ser aprobada por el comité.

11. TROFEOS Y PREMIOS

- Equipo ganador hándicap (Trofeo, material deportivo y viaje)
- 2º Equipo clasificado hándicap (Material deportivo y viaje)
- 3º Equipo clasificado hándicap (Material deportivo)
- 4º Equipo clasificado hándicap (Material deportivo)

La entrega de premios se realizará al finalizar la competición durante la comida que tendrá lugar el 9 de febrero en Golf Son Antem. Estarán invitados por parte de la organización los integrantes de los 4 primeros clasificados.

Los premios se otorgarán a un total de 12 jugadores. En caso de que el equipo no tenga disponibilidad de los 12 jugadores, el capitán podrá invitar a otras personas para completar el cupo.



El premio para el campeón y subcampeón del circuito The Corporate Balearhouse consistirá en un viaje para 12 personas, del 6 al 8 de junio de 2025.

Incluye:

- Vuelo de ida y vuelta Palma-Alicante-Palma.
- Estancia en el hotel Meliá Villaitana, con desayuno incluido en habitación doble.
- Dos green fees por jugador con buggy compartido.

12. TARJETA ELECTRÓNICA

Recepción de la tarjeta: El día antes de la competición, se enviará la tarjeta electrónica por correo. Si el jugador/a no la recibe, el capitán es el responsable de comunicarlo al comité de la prueba.

Marcado de resultados: Durante la fase eliminatoria, es obligatorio que todos los jugadores marquen los resultados una vez finalizado el hoyo en la tarjeta digital.

Avisos por incumplimiento: Si el comité detecta que no se marcan los resultados, se enviará un aviso. Si recibes tres avisos, se aplicará un golpe de penalidad.

13. JORNADA CERRADA

La competición se considera cerrada cuando los resultados se han colgado en la página web de la FBG.

14. COMITÉ DE LA PRUEBA

La FBG designará el comité de la prueba y los jueces-árbitros para cada jornada. El comité de la prueba decidirá en todo lo que afecte a la organización y a la interpretación del presente reglamento, así como todos los aspectos no contemplados en este reglamento y tendrá las facultades que le conceden las reglas de golf en vigor.

15. SUSPENSIÓN O ANULACIÓN DEL JUEGO

Cuando las circunstancias así lo aconsejen, se procederá a suspender temporalmente el juego según las reglas de golf. Cuando sea procedente, se reemprenderá de acuerdo con las reglas. En caso de que el comité de la prueba decidiera suspender un día, el campeonato quedará reducido a una sola jornada.

La Federación Balear de Golf se reserva el derecho de modificar esta normativa con el fin de mejorar su funcionamiento.

Esta normativa invalida cualquier otra que con fecha anterior haya publicado la Federación Balear de Golf en la página web o por Circular.

Comité competición FBG